

Sistema informatico interattivo per la
stimolazione e la riabilitazione cognitiva
del paziente con malattia di Alzheimer a
domicilio
INFORMA

Manuale Utente Paziente

Sommario

1	Area di Login	3
2	Schermata Home	5
3	Esercitazioni	5
3.1	Temi	6
3.2	Attività	7
3.2.1	Barra degli strumenti degli esercizi	8
3.2.2	Completamento e gradimento	10
4	Comunicazioni con il terapeuta	11
5	Sincronizzazione dati	14
6	Uscita dall'utente corrente e chiusura applicazione	15

1 Area di Login

Normalmente quest'area viene configurata in fase di consegna del tablet e non sarà necessario effettuare nuovamente un accesso fino alla fine del periodo di utilizzo dell'applicazione.

Illustriamo comunque di seguito il processo di login.

Aprire l'applicazione "Informa" sul proprio dispositivo e apparirà questa schermata:



ACCEDI

USERNAME

PASSWORD

☐ RICORDAMI

Toccare l'area evidenziata di rosso per iniziare a scrivere

Inserire username e password.

Cliccare sul bottone "Login" per accedere all'applicazione.



ACCEDI

USERNAME

utente.esempio

PASSWORD

.....

☒ RICORDAMI

ACCEDI

Opzionalmente è possibile cliccare su “Ricordami” in modo da non dover digitare di nuovo il proprio username o password se si ricarica la pagina o si riapre l'applicazione.



ACCEDI

USERNAME

utente.esempio.errato

PASSWORD

.....

☒ RICORDAMI

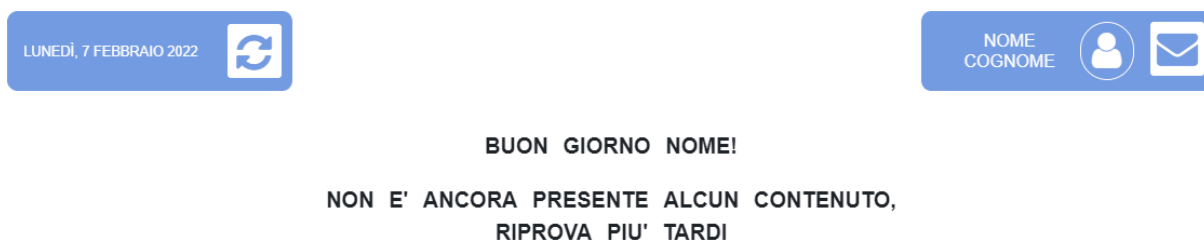
ACCEDI

ACCESSO NEGATO

Nel caso in cui username e password inseriti siano sbagliati, apparirà in basso un messaggio: “ACCESSO NEGATO”.

Controllare le informazioni inserite e riprovare ad accedere

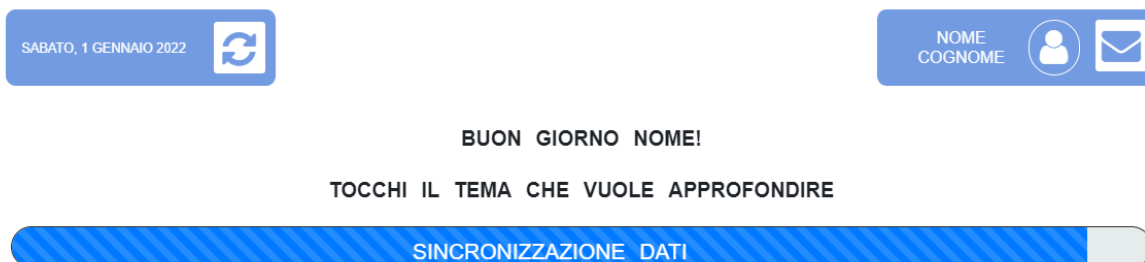
2 Schermata Home



Questa è la schermata di accesso alla piattaforma ed alla propria terapia.

In questa pagina l'applicazione controllerà la presenza di aggiornamenti agli esercizi nonché la presenza di nuove attività da svolgere ed invierà i dati di utilizzo ai terapeuti.

Durante questa operazione, apparirà una barra di caricamento:



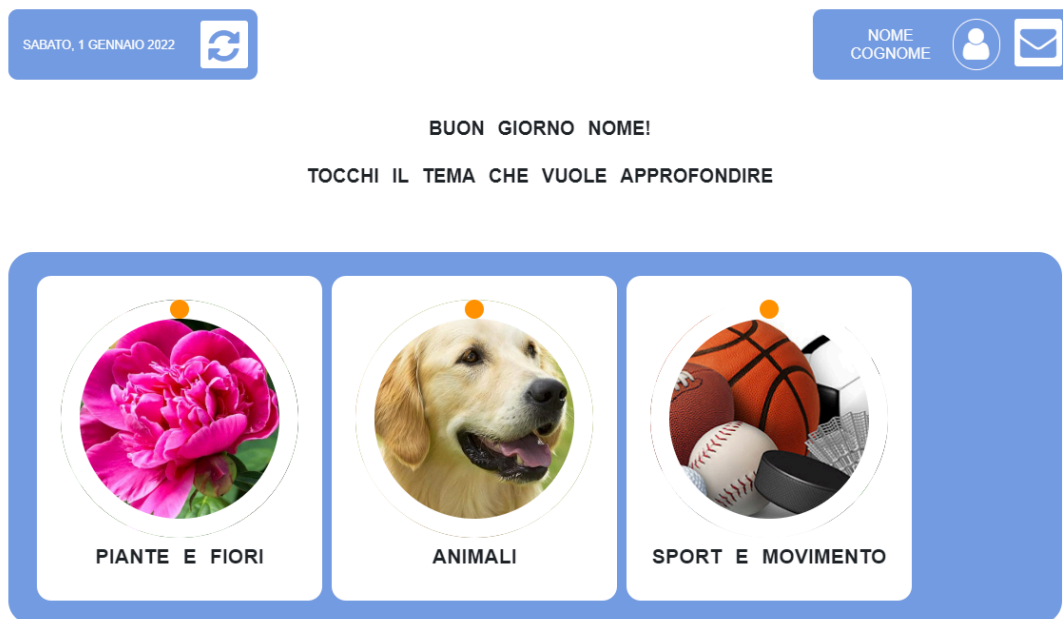
Si consiglia di lasciare completare queste operazioni senza interagire con l'applicazione

3 Esercitazioni

Le esercitazioni preparate dei terapeuti sono presentate nella schermata iniziale secondo una suddivisione per tema.

3.1 Temi

Al centro della schermata iniziale sono presenti tutti i temi che sono stati caricati dal terapeuta.



Intorno al tema è presente una barra circolare arancione che indica lo stato di completamento: più esercitazioni del tema sono state completate più la barra circonda l'immagine.



Quando tutte le attività del tema sono state completate, la barra diventerà verde.

I temi che non sono ancora completamente circondati dalla barra di caricamento contengono attività ancora da completare.

Toccare un tema per accedere alle attività ancora da completare.

3.2 Attività

Dopo aver toccato un tema comparirà un elenco di attività da completare.



Anche gli esercizi sono dotati di una barra di completamento e anche queste diventano verdi nel momento in cui tutte le attività proposte.



Per tornare alla scelta del tema, toccare l'icona con il simbolo di una casa nella barra superiore.

Per iniziare l'attività, toccare la sua icona.

3.2.1 Barra degli strumenti degli esercizi

Una volta iniziata l'attività si avrà a disposizione una barra in alto.

In questa barra saranno riportati tema e nome attività in alto a sinistra e compariranno anche vari pulsanti di gestione dell'attività corrente.

The screenshot shows the top toolbar of the game with icons for 'Piante e fiori', 'Ricomincia', 'Salta', 'Home', 'Riascolta', 'Aiuto', and 'Nome Cognome'. Below the toolbar, the main area is titled 'Trovare le parole indicate' and contains a 10x10 word search grid. To the right of the grid is a list of words to find: ABETE, BETULLA, CALLA, LAVANDA, and PEONIA.

R	N	P	F	M	C	K	R	T	K
V	B	K	Y	W	U	D	K	O	J
R	Y	I	J	M	C	U	D	D	M
A	P	L	C	J	A	L	F	T	V
B	E	T	U	L	L	A	J	T	M
E	O	J	L	I	L	V	R	G	F
T	N	V	N	K	A	A	T	C	O
E	I	E	W	F	H	N	E	W	R
A	A	G	Y	U	J	D	H	W	D
G	G	Y	D	N	K	A	B	H	L

Individui le parole:

- ABETE
- BETULLA
- CALLA
- LAVANDA
- PEONIA

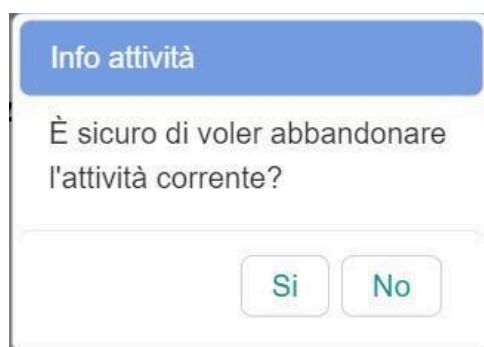
Il bottone con la voce **“Ricomincia”**, raffigurante una freccia rotante in senso antiorario, permette di iniziare da capo l'attività;



Il tasto **“Salta”**, con immagine una freccia che passa sopra ad un pallino, consente di passare alla ripetizione successiva, saltando quella corrente.



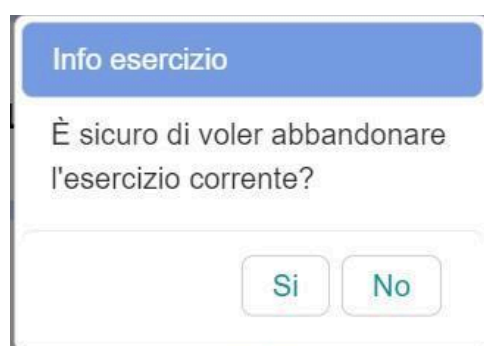
Prima di saltare la ripetizione però verrà chiesta un'ulteriore conferma:



Al centro troviamo un pulsante con l'icona di una casa, che ci permette di tornare alla **schermata iniziale** abbandonando l'attività:



Prima di uscire dall'attività, verrà richiesta un'ulteriore conferma:



A destra dell'icona di uscita troviamo il tasto "**Riascolta**", indicato con l'immagine di un altoparlante: questo pulsante permette di riascoltare la consegna audio, se fornita



Il pulsante di aiuto viene presentato con l'icona di un punto interrogativo. Premendo su questo tasto, si avrà, un **suggerimento** per il proseguimento dell'attività



3.2.2 Completamento e gradimento

Al completamento dell'attività si visualizzerà un sondaggio sul gradimento della stessa. Questo compare sia se completiamo con successo un'attività sia se scegliamo di uscire dal pulsante di abbandono (il pulsante centrale con l'icona di una casa)

Quanto le è piaciuta questa attività?
Tocchi la faccina corrispondente

		
Molto	Abbastanza	Per nulla

Scelta una faccina corrispondente al grado di apprezzamento dell'attività si ritornerà all'elenco di attività del tema scelto inizialmente.

4 Comunicazioni con il terapeuta

Sulla schermata principale, nell'area in alto a destra, di fianco al proprio nome e cognome è presente un pulsante con l'immagine di una busta per l'accesso alle comunicazioni dirette con il terapeuta



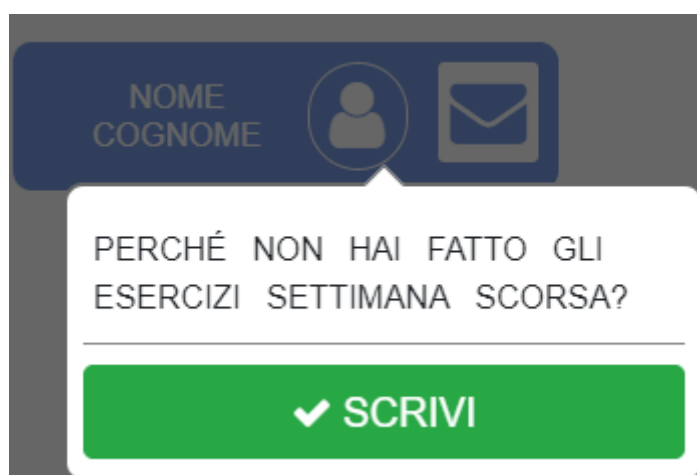
Cliccando questo pulsante, avremo la possibilità di accedere all'area di comunicazioni tramite il pulsante verde "Scrivi"



Quando il terapeuta invierà un messaggio, comparirà una notifica in rosso sul pulsante



Cliccando sul pulsante in questo caso avremo un riepilogo degli ultimi messaggi ricevuti



Cliccando sul pulsante “Scrivi” accediamo all’area delle comunicazioni dove troveremo una storia di tutti i messaggi scambiati con il terapeuta.



Possiamo decidere di inviare un nuovo messaggio di testo, cliccando sull'icona di una matita in basso a destra

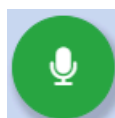


In questo caso, comparirà una finestra dove sarà possibile inserire un messaggio per il terapeuta.

A modal window for sending a text message. It has a white background and a thin grey border. At the top, it says 'SCRIVI UN MESSAGGIO:'. Below that is the label 'TESTO'. Underneath is a large, light red rectangular text input field with the placeholder text 'Testo'. At the bottom of the window, there are two buttons: a white button with the text 'ANNULLA' and a green button with the text 'INVIA'.

Una volta completato il messaggio, cliccare su “Invia”

E' possibile anche inviare messaggi vocali, ovvero registrazioni audio, cliccando sul pulsante con l'icona di un microfono:



Comparirà quindi una finestra dedicata alla registrazione del messaggio

SCRIVI UN MESSAGGIO:

REGISTRA

ANNULLA INVIA

Cliccare su “Registra” per iniziare a registrare un messaggio. Per interrompere la registrazione, cliccare su “Interrompi”

SCRIVI UN MESSAGGIO:

INTERROMPI

ANNULLA INVIA

Una volta registrato il messaggio vocale cliccare su “invia”.

Il messaggio appena creato verrà inserito nella lista di comunicazioni con il terapeuta. Nel caso di messaggio vocale, sarà possibile riascoltare il messaggio tramite un player audio dedicato.



Per tornare alla schermata principale cliccare il tasto centrale nella barra superiore con l'icona di una casa.

5 Sincronizzazione dati

Quando l'applicazione è sulla schermata iniziale, controllerà automaticamente la presenza di aggiornamenti agli esercizi nonché la presenza di nuove attività da svolgere ed invierà i dati di utilizzo ai terapeuti.

È possibile forzare una sincronizzazione toccando il tasto apposito con un'icona di due frecce in alto a sinistra di fianco alla data odierna.



Durante questa operazione, apparirà una barra di caricamento:



BUON GIORNO NOME!

TOCCHI IL TEMA CHE VUOLE APPROFONDIRE



Si consiglia di lasciare completare queste operazioni senza interagire con l'applicazione

6 Uscita dall'utente corrente e chiusura applicazione

Toccando sul proprio nome e cognome nell'area in alto a destra, compare un secondo menu.



Cliccando su “**esci**” uscirete dalla sessione corrente e per utilizzare nuovamente l'applicazione dovrete inserire “username” e “password”.

Si consiglia di non effettuare l'uscita per la durata del periodo di esercitazione.

Cliccando su “**chiudi app**” l'applicazione verrà chiusa sul dispositivo.

E' comunque possibile uscire dall'applicazione utilizzando i tasti di sistema.